Cyberpunk

Nom	
Réputation	
Points d'amelioration	SUR
Rôle	
Capacité de rôle	RANG
Rôle	
Capacité de rôle	RANG
Points de santé	SUR
Blessure grave	
Blessures critiques	
Sauvegarde contre la mort	
Humanité	SUR

INT	
REF	
DEX	
TECH	
PRES	
VOL	
CHA	
MOUV	
COR	
EMP	

Compétences de Contrôle	NIV	CARAC	BONUS	TOTAL
Conduite de véhicule terrestre (REF)				
Equitation (REF)				
Pilotage de véhicule aérien (REF) x2				
Pilotage de véhicule maritime (REF)				
Compétences de Combat	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Arme de mêlée (DEX)				
Art martial (DEX) x2				
Bagarre (DEX)				
Esquive (DEX)				
Compétences de Corps	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Athlétisme (DEX)				
Contorsion (DEX)				
Danse (DEX)				
Discretion (DEX)				
Endurance (DEX)				
Resistance torture et drogues (DEX)				
Compétences d'Education	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Bibliothèque (INT)				
Bureaucratie (INT)				
Composition (INT)				
Comptabilité (INT)				
Connaissance (INT)				
Criminologie (INT)				
Cryptographie (INT)				
Déduction (INT)				
Dressage (INT)				
Gestion des affaires (INT)				
Jeux de hasard (INT)				

Compétences d'Education	NIV	CARAC	BONUS	TOTAL
Guide local (INT)				
Quartier d'origine				
Langue (INT)				
Argot				
Science (INT)				
Survivre en milieu hostile (INT)				
Tactique (INT)				
Compétences de Représentation	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Instrument (TECH)				
Jeu d'acteur (PRES)				
Compétences de Sociabilité	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Connaisance de la rue (PRES)				
Conversation (EMP)				
Corruption (PRES)				
Habillement et style (PRES)				
Interrogatoire (PRES)				
Look (PRES)				
Négoce (PRES)				
Persuasion (PRES)				
Psychologie (EMP)				

Compétences de Technique	NIV	CARAC	BONUS	TOTAL
Aérotech (TECH)				
Armurerie (TECH)				
Arts plastiques (TECH)				
Assistance médicale (TECH) x2				
Contrefaçon (TECH)				
Crochetage (TECH)				
Cybertech (TECH)				
Electronique (TECH)				
Explosifs (TECH) x2				
Maritech (TECH)				
Photos et films (TECH)				
Pickpocket (TECH)				
Premiers secours (TECH)				
Sécurité électronique (TECH) x2				
Terratech (TECH)				
Compétences de Tir	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Armes d'épaules (REF)				
Armes lourdes (REF)				
Pistolet (REF)				
Tir à l'arc (REF)				
Tir automatique (REF) x2				
Compétences de Vigilance	**NIV**	**CARAC**	**BONUS**	**TOTAL**
Concentration (VOL)				
Dissimulation / Révélation d'objet (INT)				
Lecture sur les lèvres (INT)				
Perception (INT)				
Pistage (INT)				

Armes

NOM	DÉGATS	BONUS	CHARG.	ATT/ROUND	MAINS	DISSIM.	NOTES

Armures

NOM	LOCALISATION	PA	PÉNALITÉ

Cyberpunk

Notes

Argent

Logement

Parcours

Origines culturelles	Personnalité
Tenue et coiffure	Accessoire favori
Valeur fondamentale	Que pensez vous des gens
A qui tenez vous le plus	A quoi tenez vous le plus
Origines familiales	Environnement
Crise familiale	But dans la vie

Amis

Ennemis

Tragedies amoureuses

Parcours spécifique au rôle

Equipement	Notes	Coût

Cybermatériel	Données	PH